

An underwater scene with a diver in the center, surrounded by coral and fish. The text is overlaid on the scene.

# ความลึบในท้องทะเล

ผู้แต่ง : รัญลักษณ์ เจษชู 62262499

ภาพอ้างอิง : Art for slot game



# คำนำ

นิทานเรื่องนี้จัดทำขึ้นเพื่อความสนุก  
เพลิดเพลินไปกับการผจญภัย  
ในท้องทะเล จะสอดแทรกเรื่อง  
คุณธรรมจริยธรรมไว้ในเรื่อง อะไร  
ที่ไม่ใช่ของเรา ก็ไม่ควรเอามาเป็น  
ของตัวเอง

ผู้จัดทำ



กาลครั้งหนึ่งนานมาแล้ว ได้ท่องเที่ยวเล่นอันสวยงามที่เต็มไปด้วย  
สัตว์น้ำนานาชนิด ตำนานเล่าว่าในท้องทะเลแห่งนี้มีสมบัติของ  
โจรสลัดที่ทิ้งไว้ใต้ท้องทะเลแห่งนี้



นี่คือโจรสลัดที่ทำสมบัติทิ้งไว้ให้ท้องทะเล ตอหั่นโจรสลัด  
และลูกน้องไปขโมยสมบัติจากสถานที่ต่างๆ ท้นใดหั่นก็เกิด  
พายุกระหน่ำจึงทำให้สมบัติตกลงในทะเล



นี่คือสมบัติของโจรสลัดที่ตกลงมา



แต่ก็จะมีพวกปลาในท้องท้องทะเลที่ว่ายหน้าหา  
อาหารบริเวณนั้น ได้ดูแลสมบัติของโจรสลัด

วันหนึ่งมีเด็กชายวัยรุ่นคนหนึ่ง ลงว่ายน้ำเล่นในทะเล  
เด็กชายคนนั้นชื่อ แบนแบนม แบนแบนมเป็นลูกชาวประมง  
จึงมักว่ายน้ำเล่นประจำ





หลังจากที่ว่ายหน้าเสร์จแบบแบมก็ได้สังเกตเห็น  
ขวดน้ำที่ลอยกลางทะเล จึงหยิบขวดน้ำขึ้นมาอ่าน





พอแวมแวมได้อ่านข้อความในขวดแก้วแล้ว แวมแวมก็  
รีบลงใต้ทะเลทันที เหตุผลที่แวมแวมลงมาใต้ทะเลนั้น  
แวมแวมได้เห็นข้อความบอกว่าใต้ทะเลนี้มีสมบัติ  
มากมาย

“เจอซากเรือโจรสลัดแล้ว สมบัติคงจะแถวๆนี้  
แน่เลย” พอแบบมแบบมๆหาสมบัติรอบๆเรือก็  
ไม่เจอสมบัติเลยสักชิ้น





แบบแบบไม่หม่นหวังจิงว่าอย่าหน้าตามหาสมบัติต่อ



เอ๊ะ! ตรงนี้ก็ไม่มี



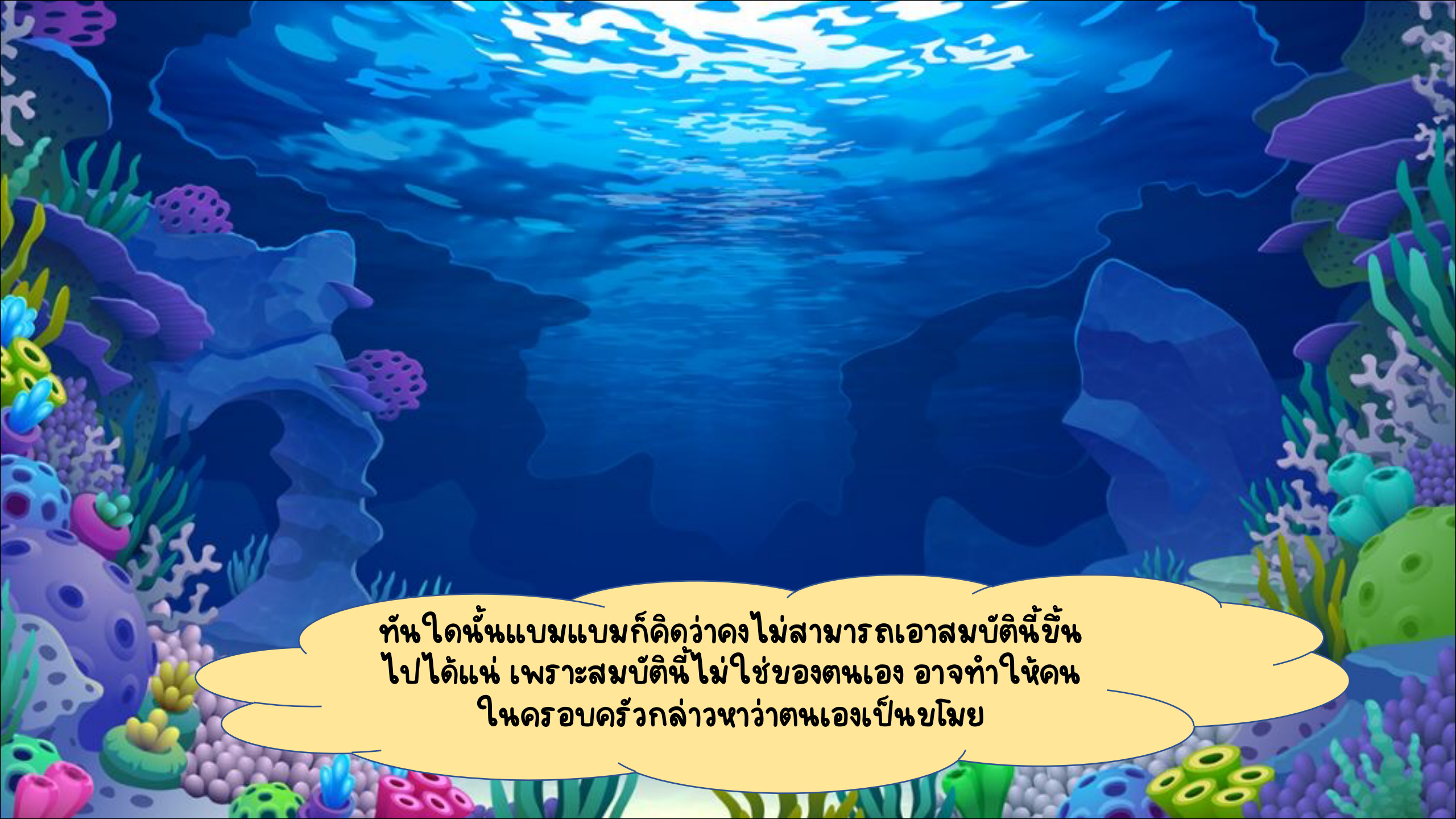
แบบแบมว่ายน้ำเกือบทั้งวันแล้ว คงคิดว่าสมบัติ  
ของโจรสลัดไม่มีจริงจึงว่ายน้ำกลับขึ้นฝั่ง



ในขณะที่แบบมแบบกำลังจะว่ายน้ำใกล้บั้งผึ้งก็ได้  
เลือบตาไปเห็นหินบุงหนึ่งที่มีแสงสว่างอยู่รอบๆ จึงรีบว่าย  
หน้าเข้าไปดู

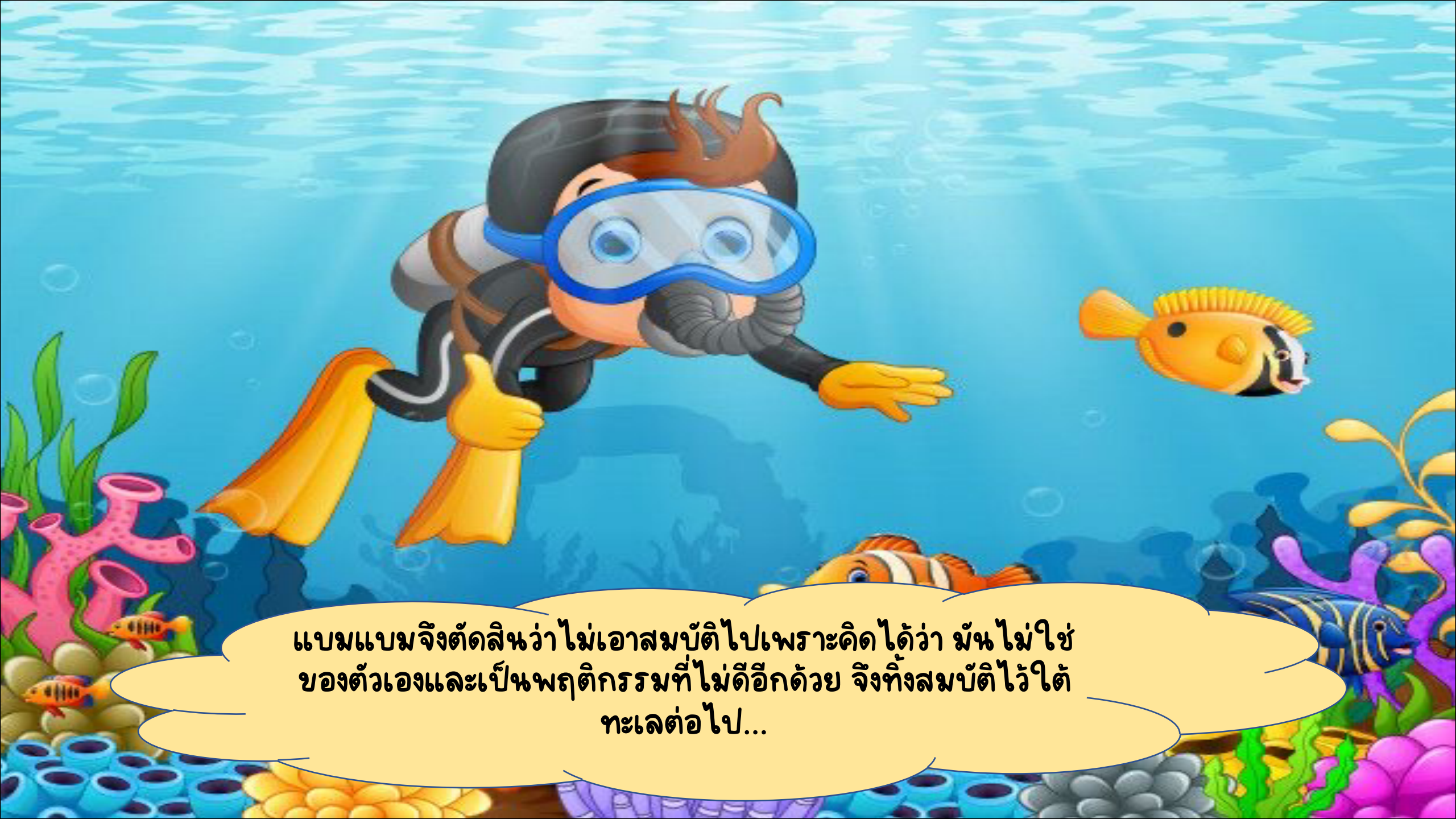


แบบแบบตื่นเต้นมากที่ได้เห็นสมบัติมากมายขนาดนี้  
จึงคิดอยากจะทำสมบัตินี้เป็นของตัวเอง



ทัศนัยนั้นแบบมแบบมก็คิดว่าคงไม่สามารถอาสาสมบัตินี้ขึ้น  
ไปได้แน่ เพราะสมบัตินี้ไม่ใช่ของตนเอง อาจทำให้คน  
ในครอบครัวกล่าวหาว่าตนเองเป็นขโมย





แบบแบบจึงตัดสินใจว่าไม่เหมาะสมดีไปเพราะคิดได้ว่า มันไม่ใช่  
ของตัวเองและเป็นพฤติกรรมที่ไม่ดีอีกด้วย จึงทิ้งสมบัติไว้ได้  
ทะเลต่อไป...